

C++ DEMYSTIFIED: A SELF-TEACHING GUIDE**Milan KLEMENT - Jan LAVRINČÍK****C++ BEZ PŘEDCHOZÍCH ZNALOSTÍ**

(KENT, J. *C++ bez předchozích znalostí*. 1. vyd. Brno : Computer Press, 2009. 254 s. ISBN 978-80-251-2411-6.)

Rok 2009 je bohatý na literaturu z oblasti programování. Do našich knihoven si hledá místo nová kniha, která by se mohla stát nepostradatelnou pomůckou učitele střední nebo vysoké školy.

Jeff Kent patří mezi uznávané programátory v jazyku C++. Je docentem výpočetní techniky na vyšší střední škole Los Angeles Valley College, kde mimo jiné vyučuje i paradigma dalších programovacích jazyků. Z dalších publikací z pera Jeffa Kenta můžeme jmenovat *Visual C# 2005 bez předchozích znalostí*, která taktéž vyšla v nakladatelství Computer Press.

Kniha má čtrnáct kapitol, což je optimální počet z hlediska zařazení do výuky na vysokých školách, protože standardní délka semestru je 14 výukových týdnů.

V první kapitole se autor snaží čtenářům přiblížit, jak funguje program napsaný v C++, co je to počítačový program, anatomie programu v C++, příklad zdrojového kódu a integraci vývojového prostředí. Druhá kapitola je věnovaná paměti a datovým typům. Třetí kapitola nás přivádí k proměnným, deklarování proměnných, přiřazování hodnot. Náplň páté kapitoly je rozhodování, příkazy if a switch, z objektového programování známé pod termínem podmínky. Vnořené podmínky a logické operátory provází čtenáře šestou kapitolou. Překvapivě celou sedmou kapitolu věnoval autor cyklům typu for. Na cykly řízené podmínkou si musíme počkat až do osmé kapitoly. Pro čtenáře jedno z obtížnějších témat nalistujeme v kapitole věnované funkcím. Desátá kapitola věnovaná nastavením, deklaraci, inicializaci, sledování parametru polí je bezpochyby jednou z důležitějších z hlediska vývoje aplikací. Kapitoly jedenáct až čtrnáct jsou charakteristické

pouze pro jazyk C++. Kapitola jedenáct nám definuje ukazatele z úhlu proměnných a konstant, dynamické alokace paměti nebo ukazatelovou aritmetiku. Na céčkové řetězce a třídy string narazíme v kapitole dvanáct. Jaké procesy probíhají při otevírání souborů pro čtení nebo pro zápis, uzavírání souborů, nám autor nechal odpověď až skoro na samotný závěr publikace. V kapitole čtrnáct najdeme mimo struktur a tříd i zamyšlení nad objektově orientovaným programováním z pohledu C++. Celá kniha je zakončena testem na ověření znalostí získaných studiem knihy. K dispozici je i klíč správných řešení.

Celý text knihy je vhodně prokládán krátkými zdrojovými kódy, přičemž autor ctí zásady názornosti a přiměřenosti. Zdrojové kódy rozeznáme podle jiného typu písma (Courier New), který je pro programovací jazyky typický. Pro úplnost mohl autor dodlnit podrobnými popisky funkce každého řádku zdrojového kódu. Nebylo by na škodu ani srovnání zdrojových kódů s jinými jazyky pro názornost (např. Visual Basic, Java, Asembler, Delphi).

Kniha upoutá komicí kresbou na přebalu knihy. Životnosti knihy příliš nedodává měkký přebal, který však vzhledem k počtu stran nebude tolik namáhaný, nehrozí rozlepení hřbetu a samovolné vypadávání stran.

Knihu bychom mohli doporučit všem zájemcům o techniky programování v C++, ale díky jednoduchosti textu, kontrolních otázek a závěrečnému testu i pro výukové účely na středních a vysokých škol orientující se na výuku základů programování a algoritmizace.

PhDr. Milan Klement, Ph.D.

Mgr. Jan Lavrinčík, DiS.

Katedra technické a informační výchovy

Pedagogická fakulta UP

Žižkovo nám. č. 5, 771 40, Olomouc, ČR

Tel.: +420 585 635 811

E-mail: milan.klement@upol.cz

E-mail: nobilis.felis@seznam.cz

Www pracoviště: www.kteiv.upol.cz

